

FEUILLE DE PERSONNAGE

CORIOLIS

ATTRIBUTS

AGILITÉ

ASTUCE

EMPATHIE

VIGUEUR

BLESSURES

POINTS DE VIE (VIGUEUR + AGILITÉ)

BLESSURE CRITIQUE :

POINTS D'ESPRIT (ASTUCE + EMPATHIE)

IRRADIATION

COMPÉTENCES		GÉNÉRALES	AVANÇÉES
DEXTÉRITÉ (AGILITÉ)	<input type="text"/>	COMMANDEMENT (EMPATHIE)	<input type="text"/>
FORCE (VIGUEUR)	<input type="text"/>	CULTURE (EMPATHIE)	<input type="text"/>
INFILTRATION (AGILITÉ)	<input type="text"/>	DATA DJINN (ASTUCE)	<input type="text"/>
MANIPULATION (EMPATHIE)	<input type="text"/>	MÉDIRURGIE (ASTUCE)	<input type="text"/>
MÉLÉE (VIGUEUR)	<input type="text"/>	PILOTAGE (AGILITÉ)	<input type="text"/>
OBSERVATION (ASTUCE)	<input type="text"/>	POUVOIRS MYSTIQUES (EMPATHIE)	<input type="text"/>
SURVIE (ASTUCE)	<input type="text"/>	SCIENCE (ASTUCE)	<input type="text"/>
TIR (AGILITÉ)	<input type="text"/>	TECHNOLOGIE (ASTUCE)	<input type="text"/>

ARMES	BONUS	INIT	DÉGÂTS	CRIT	PORTÉE	NOTES	RECHARGES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

NOM :

HISTORIQUE :

CONCEPT :

ICÔNE :

CONCEPT DE GROUPE :

RÉPUTATION :

PROBLÈME PERSONNEL :

APPARENCE

VISAGE :

VÊTEMENTS :

RELATIONS AVEC LES AUTRES PJ

	AMI
PJ 1: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PJ 2: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PJ 3: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
PJ 4: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

DONS

ÉQUIPEMENT	BONUS
1 <input type="text"/>	<input type="text"/>
2 <input type="text"/>	<input type="text"/>
3 <input type="text"/>	<input type="text"/>
4 <input type="text"/>	<input type="text"/>
5 <input type="text"/>	<input type="text"/>
6 <input type="text"/>	<input type="text"/>
7 <input type="text"/>	<input type="text"/>
8 <input type="text"/>	<input type="text"/>
9 <input type="text"/>	<input type="text"/>
10 <input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMURE	PROT.	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FEUILLE DE PERSONNAGE

PERSONNES RENCONTRÉES	CONCEPT	NOTES

MA CABINE

DESCRIPTION :

ÉQUIPEMENT :

AUTRES :

PETITS OBJETS

BIRR:

NOTES
